

Informationstheorie

Übung 2

Ausgabe: 7. November 2005
 Abgabe: 21. November 2005

2.1 Über die Güte von Wetterprognosen

Eine mehrjährige statistische Untersuchung über die Zuverlässigkeit der Wettervorhersagen des bekannten Wetterfrosches Jörg Kachelmann ergab die folgende gemeinsame Wahrscheinlichkeitsverteilung von Kachelmanns Vorhersage V und dem wirklich eintreffenden Wetter W (wobei der Einfachheit halber beide Zufallsvariablen nur die zwei Werte *regen* und *schön* annehmen können).



		W	
	P_{VW}	<i>regen</i>	<i>schön</i>
V	<i>regen</i>	2/16	3/16
	<i>schön</i>	3/16	8/16

- a) Wie gross ist die Fehlerwahrscheinlichkeit $P[W \neq V]$ von Kachelmanns Vorhersage, und wie gross ist die Fehlerwahrscheinlichkeit $P[W \neq V']$ der (zugegebenermassen sehr optimistischen) Vorhersage V' , die immer *schön* lautet? Welche der beiden Vorhersagen ist demnach besser?
- b) Angenommen, Sie möchten ein Grillfest organisieren, und natürlich wollen Sie, dass das Wetter an diesem Tag *schön* ist. Welche der beiden Vorhersagen, V oder V' , gibt Ihnen die bessere Chance einen Tag auszuwählen, an dem es *schön* ist? Wie sieht es aus, wenn Sie – für was auch immer – einen regnerischen Tag brauchen? Welche der beiden Vorhersagen scheint aus dieser Sicht besser zu sein?
- c) Betrachten Sie zum Abschluss noch die Vorhersage V'' , die immer das falsche prognostiziert, d.h. die Fehlerwahrscheinlichkeit $P[W \neq V'']$ ist 1. Argumentieren Sie, wieso diese Vorhersage in einem gewissen Sinn doch ganz gut ist.
- d) Welche der drei diskutierten Vorhersagen V , V' und V'' gibt intuitiv am meisten und welche am wenigsten Information über das Wetter W ?

2.2 Stochastischer Prozess

Ein Stochastischer Prozess ist gegeben durch die Zufallsvariablen $\{X_0, X_1, X_2, \dots\}$ mit den möglichen Werten $X_i \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$. Der Startwert X_0 ist gleichverteilt auf dem Wertebereich.

reich. Für alle $i > 0$ ergibt sich X_i aus X_{i-1} mit folgender Wahrscheinlichkeitsverteilung:

$$P(X_i = x) = \begin{cases} 0.5 & X_{i-1} \equiv (x + 1) \pmod{5} \\ 0.5 & X_{i-1} \equiv (x - 1) \pmod{5} \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Der Zustand kann also auf einem mit 0–4 beschrifteten Ring eine Stelle nach links oder rechts wandern.

- a) Berechnen sie den Erwartungswert und Varianz von X_0 .
- b) Ist X_0, X_1, \dots eine Markov-Kette? Warum?
- c) Beweisen sie: Alle X_i sind gleichverteilt.
- d) Zeigen sie, dass der Prozess stationär ist. Hinweis: Berechnen sie die Verbundwahrscheinlichkeiten $P(X_t, \dots, X_{t+n})$ und benutzen sie sie für eine Induktion über n .

2.3 Markov-Kette

Seien X und Z zwei Zufallsvariablen über dem Alphabet $\{1, 2, 3, 4\}$ mit folgender gemeinsamer Verteilung:

$$P_{XZ}(x, z) = \begin{cases} 1/8 & \text{falls } |x - z| \text{ ungerade} \\ 0 & \text{falls } |x - z| \text{ gerade} \end{cases}$$

Geben Sie eine Zufallsvariable Y über einem Alphabet mit 2 Symbolen an, so dass

$$X \rightarrow Y \rightarrow Z$$

eine Markov-Kette ist.

2.4 Markov-Zustandsautomaten

Geben sei die Zustandsübergangsmatrix eines Markov-Zustandsautomaten:

$$M = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.2 & 0.3 & 0.1 \\ 0.1 & 0 & 0.1 & 0 \\ 0.6 & 0 & 0.6 & 0.5 \\ 0 & 0.8 & 0 & 0.4 \end{pmatrix} = (p_X(x_i|x_j))_{ij}$$

Dieser Markov-Automat beschreibt das Verhalten eines bei einem Brettspiel mitgelieferten Zufallsgenerators. Der Automat hat einen Knopf und eine Anzeige, auf der der aktuelle Zustand X angezeigt wird. Immer, wenn der Knopf gedrückt wird, findet ein Zustandsübergang statt.

- a) Zeichnen sie den Zustandsautomaten, benennen sie die Zustände, und beschriften sie die Kanten mit den entsprechenden Übergangswahrscheinlichkeiten.
- b) Angenommen, der Automat befindet sich im Zustand 1 ($X = x_1$). Berechnen sie die Wahrscheinlichkeitsverteilung $P_3(X|x_1)$ des Zustands des Automaten nach 3 Zustandsübergängen.

- c) Berechnen sie die totalen Wahrscheinlichkeiten $P(X)$ der Zustände des Automaten.
- d) Wenn der momentane Zustand des Automaten bekannt ist, was sagen die totalen Wahrscheinlichkeiten $P(X)$ über die Wahrscheinlichkeitsverteilung des Zustands des Automaten nach dem nächsten Zustandsübergang aus? Was sagen sie über die Situation nach 100 Zustandsübergängen aus?