

Was

• Verschiedene Modi:

- 1,2,...,7 Würfel
- Schlange
- Pendel
- Wand-Balken

- Zusatz: *plastische* Würfel, Federn können *zerreißen*

CUBE

Wie

- Handarbeit (mit Glut)
- Jeder Würfel hat sechs unsichtbare Tetraeder.
- Mit den Tetraedern ist die Volumenerhaltung realisiert.
- Jede Feder hat eine Liste von ihren Tetraedern.
- Eine Spring-List mit allen Federn wird jeweils traversiert, um die Kräfte zu berechnen.

CUBE

Volumenerhaltung beim plastischen Körper

- Volumenerhaltung auch beim deformierbaren Körper
- wenn Feder stark gestaucht
- nimm aktuelle (gestauchte) Grösse genommen
- Instabil ☹

CUBE

Kollisionsdetektion

- Position wird zurück gesetzt
- Geschwindigkeit wird umgedreht

CUBE